

## Læraravegleiðing: 2.3.2 Konstruktiónstekning

### Evni

- Snið til sundurbýti
- Hugskotsmenning
- Skitsa og konstruktiónstekning

### Mælt tíðarskeið

180 min

### Viður

Undirvísingartilfartil  
skeið um  
endurnýtslumiður í  
bygging



### Innleiðsla

Í hesum skeiði skal lærlingurin gera konstruktiónstekningar við fokus á snið til sundurbýti. Tekningarnar verða nýttar seinni í modul 2.4.2, har lærlingurin fer at byggja eina mock-up út frá tekní- og skitsutilfarinum.

Lærlingurin verður kendur við snið til sundurbýti við viði. Gjøgnum ymisk dömi verða möguleikar og verklagsroyndir vístar sum íblástur. Yvirskipað eiga dömini at geva lærlinginum eina innleiðslu til evnið í mun til hansara yrki og eina fatan av, hvat ger, at ein trækonstruktión kann skiljast sundur og endurnýtast við tíð.

### Fyrireiking

Leiklutin hjá læraranum:

- Lærarin skal greiða frá endamálínnum.
- Lærarin skal greiða frá uppgívuni.
- Lærarin skal samstarva við næmingarnar undir venjingini og hjálpa við tekningini.
- Lærarin skal meta og geva afturboð til næmingarnar.

Leiklutin hjá lærlinginum:

- Lærlingurin skal lurta og skilja uppgávuna.
- Lærlingurin skal leita eftir upplýsingum um snið til sundurbýti.
- Lærlingurin skal gera skitsur og konstruktónstekningar til seinni praktisku uppgávu 2.4.2.
- Lærlingurin skal taka ímóti afturboðið frá læraranum.

### Læringamál

- Lærlingurin kann meta um, ein serlig lærugreina konstruktión er "snið til sundurbýti" (H2).



## Læraravegleiðing: 2.3.2 Konstruktiónstekning

- Lærlingurin kann gera snið til trækonstruktiónum, so at serliga útsettir konstruktíonsliðir kunnu verða skiftir út "lætliga" (offervirka) (F<sub>2</sub>).
- Lærlingurin kann vísa, hvussu konstruktiónir kunnu verða gjördar fyrir at minka um spill (V<sub>2</sub>).

### Innihald og endamál

Lærlingurin ger teknigar til eina mock-up, sum vísit, ymiskar serligar lærugreina knútapunktsloysnir, sniðaðar til sundurbýting.

### Uppskot til undirvísingaráætlan

#### Framløga hjá læraranum (10 min)

- Framløga av læringarelementi.
- Hygg at sjónbandið 2.3.1 – Snið til sundubýti.

#### Einstaklings arbeiði (10 min)

- Lærlingurin hugsar um stóður úr sínum egna gerandisdegi, har tilfar og konstruktiónir eru torfør at taka niður.
- Greið frá og kjakast um tykkara royndir og loysnir í flokkinum.

#### Arbeiði í bólkum av 2 persónum (120 min)

- Bólkurin kannar og leggur 3 skitsufyrispurningar fram fyrir konstruktiónir ella byggipartar, sum kunnu takast niður og endurnýtast.
- Bólkurin velur eina skitsu at arbeiða víðari við.
- Bólkurin ger endaligar konstruktónstekningar, sum verða nýttar í modul 2.4.2.

#### Framløga og endi (30 min)

- Leggið tykkara endaligu hugskot og teknigar fram fyrir flokkin og læraran.
- Metið modulið í flokkinum og komið við uppskotum til betranir.

### Sundurgreining

- Fyrir lærlingar við avbjóðingum finnur lærarin dömi, sum næmingurin kann arbeiða við.
- Teir meira sjálvstþóðugu lærlingarnir kunnu avbjóðast, tá ið tað kemur til umfatandi og nágreiniligeit í uppgávuni.
- Talið av teknigum og loysnum kann variera millum bólkarnar.

### Afturboðan og meting

Lærarin gevur afturboð undir arbeiðsgongdini og samanumtøka av uppgávuni.

